**Interactief model AR**

**Overzicht**

Er word een Augmented Reality app gemaakt waarbij je een foto op een kartonnen doos kan scannen. Op die manier word er allemaal informatie getoond over het product doormiddel van een 3D model die je uit elkaar kunt halen.

**(On)Mogelijkheden**

**Is alles mogelijk?**

Bijna alles is wel mogelijk, Alleen een web app is niet mogelijk omdat de Web GL van unity geen augmented reality support heeft.

**Oplossingen om beter of goedkoper te maken**

een app die je moet downloaden in plaats van een web app.

**Kosten**

developer uren: 80 uren x €60 per uur = €4.800,-

Artist uren: 80 uren x €50 per uur = €4.000,-

Totaal: €8.800,-

Programma licenties

* Unity: Gratis
* Vuvoria: Gratis
* Microsoft visual studio: Gratis
* Photoshop: €36,29 p.m
* Autodesk Maya: € 248,05 p.m
* Substance painter: € 17,00 p.m

**Risico’s**

**Risico**

Het modellen van een foto realistisch model is veel werk, vooral als de onderdelen die er in zitten ook gemaakt moet worden.

**Oplossing**

Als oplossing zou ik een allemaal knoppen kunnen toevoegen die de informatie verteld in plaats van elk onderdeel.

**Conclusies**

* Is het een goed project of een risico?

Ik denk dat het een goed project is, er een risico maar dat kan makkelijk opgelost worden door een andere manier van informatie uitleggen de bedenken.

* Als het te riskant is wat word moet er anders?

In plaats van een model wat open kan zodat je alle onderdelen die er in zitten kunt zien vervangen met een normaal model, zodat je via een menu alle informatie makkelijk kunt aanklikken.

* Het advies die ik de klant geef.

ik zou het bijna het zelfde laten, alleen het risico oplossen door het open model te vervangen met een model die je kunt bekijken met een menu erbij zodat je makkelijk informatie kunt krijgen.